

TOURNOI D'OUVERTURE 2024

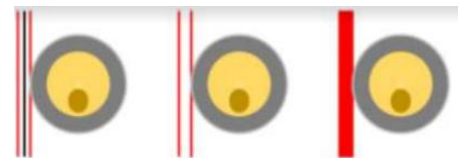
RÈGLEMENTS

Considérant l'expérience et les capacités des participants, nous encourageons l'alternance de la position des joueurs dans une même équipe d'un commun accord avec le capitaine.

- Les parties régulières et les demi-finales sont de 6 bouts. Les grandes finales disputées le samedi après-midi seront de 8 bouts.
- Le temps alloué pour les parties régulières et les demi-finales est de 1 h 30 en vue d'accélérer le déroulement du tournoi.
- **Un point** est attribué au départ **lorsqu'il y a un nouveau** (joueur n'ayant jamais joué au curling) dans l'équipe, et ce **pour chaque partie**.
- **En cas d'égalité** lors des parties régulières et des demi-finales, on procède à **une fusillade** (5,4,3,2,1). Chaque joueur lance une pierre et celle-ci peut être brossée par les membres de son équipe. En aucun temps, l'équipe adverse n'a le droit de brosser la pierre adverse. **Pour les grandes finales, un bout supplémentaire** sera joué pour déterminer l'équipe gagnante.
- Le **nouveau règlement** concernant la « **Zone sans ricochet** » sera appliqué dans le tournoi :

Si, avant que la 6^e pierre d'un bout ne soit lancée, une pierre lancée provoque, **directement ou indirectement, le déplacement d'une pierre adverse** dans la zone de garde protégée (ZGP) **et mordante de la ligne médiane** vers une position où elle n'est plus mordante de la ligne médiane et dans la ZGP, l'équipe non fautive a la possibilité de :

- Retirer du jeu la pierre lancée et replacer toutes les pierres qui ont été déplacées à la position qu'elles occupaient avant que l'infraction ne se produise; ou
- Laisser toutes les pierres là où elles se sont arrêtées.



Politique de remplacement

Il faut un minimum d'un joueur inscrit dans l'équipe. Le remplacement se fait tel que stipulé sur le règlement affiché près de la porte d'entrée des glaces. Il se fait par un joueur inscrit sur la liste des remplaçants ou par un joueur d'une équipe inscrite au tournoi.

L'IMPORTANT, C'EST D'AVOIR DU PLAISIR! BON TOURNOI!